}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

**e**

| Nombre estudiante | **Daniel González** |
| --- | --- |
| Rut | **20418096-2** |
| Carrera | **Ingeniería en informática** |
| Sede | **Duoc UC Plaza Oeste** |

| Nombre estudiante | **Pamela Rosas** |
| --- | --- |
| Rut | **20055185-0** |
| Carrera | **Ingeniería en informática** |
| Sede | **Duoc UC Plaza Oeste** |

| Nombre estudiante | **Karim Silva** |
| --- | --- |
| Rut | **20714308-1** |
| Carrera | **Ingeniería en informática** |
| Sede | **Duoc UC Plaza Oeste** |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | Arte en Masa |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | Las áreas que se abordarán en este proyecto APT serán:   * Desarrollo web * Desarrollo móvil * Toma de requerimientos * Modelamiento de base de datos * QA * Gestión de proyecto * Diseño de prototipo |
| Competencias | **Propuesta de soluciones informáticas**: Analizar los procesos de negocio de la panadería/pastelería para ofrecer soluciones tecnológicas adecuadas.  **Desarrollo de software**: Utilizar técnicas de desarrollo y mantenimiento de software para crear la página web y la aplicación móvil.  **Modelado de datos**: Construir modelos de datos escalables que soporten la gestión de productos, pedidos y clientes.  **Programación de consultas y rutinas**: Crear consultas y rutinas para manipular la información de la base de datos, como inventarios y pedidos.  **Creación de programas y rutinas**: Desarrollar funcionalidades específicas para la web y la app, como el carrito de compras y el sistema de pago.  **Pruebas de certificación**: Realizar pruebas para asegurar que tanto la web como la app funcionen correctamente y cumplan con los estándares de calidad.  **Gestión de proyectos informáticos**: Coordinar el proyecto, ofreciendo alternativas y tomando decisiones basadas en los requerimientos del negocio. |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | *Se escogió este tema principalmente para ayudar a una pyme a seguir creciendo y modernizarse a la vez, brindando soluciones tecnológicas tanto para el personal de planta como para los usuarios.*  *Esta pyme se sitúa en la comuna de Peñaflor en la Región Metropolitana.*  *El aporte de valor que aportará a esta empresa en particular será brindar una mayor accesibilidad a recurrir a los productos de esta tienda volviendo así los procesos de venta, buscar productos en persona, calcular los precios, entre otros sean realizados de forma cómoda y segura para los clientes, también aligerando la carga para los usuarios ya que un sistema automatizado atenderá una porción de los clientes aligerando su carga laboral, además de brindar comodidades a tanto clientes como usuarios.* |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | *El proyecto espera lograr ser una solución web que permita a los usuarios visualizar productos de una panadería incluido el stock en tienda y realizar compra de los distintos productos ofrecidos, estas son las principales características en que se piensa o al menos las mas importantes, ademas de lo anterior, también se planea tener un apartado donde se pueden solicitar productos de la panadería a petición del cliente para ser realizados.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *Entre las competencias que fueron y serán empleados en la realización de este proyecto son:*  *Ofrecer propuestas de solución informática: Debido a que para llegar a esta conclusión debemos observar el entorno y entenderlo y una vez realizada esta labor brindamos una posible solución la cual pueda resolver problemáticas en el ambiente o por otro lado mejorar falencias.*  *Desarrollar soluciones de software: Este proyecto plantea la creación de un software, siendo más específicos una plataforma web y también una app móvil que cumplan las necesidades del cliente.*  *Construir modelos de datos: Para guardar la información del proyecto será necesario construir modelos de datos de una manera correcta para que la aplicación web y la app mobile sean útiles para el cliente.*  *Realizar pruebas de calidad: Para entregarle al cliente un producto de calidad será necesario testear todas y cada una de las funciones que la plataforma web y la app mobile deban entregar, por esto mismo debemos testear el correcto y óptimo funcionamiento del producto final.*  *Construir modelo arquitectónico: La elección de una arquitectura bien construida para un proyecto informático es fundamental a la hora de crear un proyecto y la construcción es la base del proyecto.*  *Gestión de proyectos informáticos: Gestionar tanto tiempos como personal del equipo es realmente importante para llevar a cabo un proyecto de forma exitosa.* |
| Relación con los intereses profesionales | *Este proyecto está estrechamente relacionado al proyecto, ya que, abarca las fortalezas de cada uno en el equipo como lo es el desarrollo web y las aplicaciones móviles.*  *No obstante los intereses profesionales del equipo están enfocados en esos sectores del mundo IT, sin dejar de lado el interés de ayudar y modernizar a las pymes del país brindándoles soluciones tecnológicas para que puedan seguir creciendo con cada día que pasa.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | *El proyecto Arte en masa es factible por varias razones, primero se ha establecido un plazo de entre 3 a 4 meses, que es realista y permite una planificación cuidadosa y el desarrollo de cada fase del proyecto, además el equipo cuenta con los recursos tecnológicos necesarios como computadores e internet.*  *Para gestionar el tiempo y asegurarse de que el proyecto avance según lo planificado se han organizado reuniones semanales de forma online, estas permitirán evaluar el progreso e identificar posibles obstáculos de manera temprana.Asimismo las clases de capstone servirán para abordar los temas complejos lo que garantiza un desarrollo más fluido.* |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | *El objetivo general del proyecto en sí es la creación de una solución web y móvil que satisfaga las necesidades de nuestro cliente y mejore los procesos ya existentes volviéndose automáticos y cómodos para los clientes.* |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | *Se automatizaran los procesos dentro de la pyme con la cual se está trabajando, así logrando que pueda realizar más ventas.*  *Se digitaliza y actualiza el stock de cada producto que ofrece la empresa.*  *Dispondrá de una pasarela de pago para realizar compras online para mayor comodidad para el cliente.*  *Se considera la opción de contar con los servicios de delivery en algún punto.*  *Contará con un sistema de agendamiento de postres específicos para clientes que deseen comprar productos especiales.* |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| *Para abordar la problemática de la pyme se creó el proyecto “Arte en Masa”, cuyo objetivo es desarrollar una solución tecnológica que modernice y optimice los procesos de una panadería/pastelería, implementando la metodología Scrum. Esta metodología ágil nos permitirá gestionar el proyecto de manera iterativa, asegurando flexibilidad y adaptación a las necesidades del cliente.*  ***Roles del Equipo****:*   * ***Equipo de desarrollo****: Todos los integrantes del grupo conforman el equipo de desarrollo, siendo responsables de construir la solución tecnológica. Cada uno se enfocará en diferentes aspectos del desarrollo pero brindando apoyo entre ellos.*   *El trabajo se realizará en sprints, que permitirán enfocarse en objetivos específicos y adaptarse rápidamente a cambios. durante cada sprint se realizarán las siguientes actividades:*   * ***Planeación****: Planificar las tareas y asignaciones de responsabilidades a cada miembro del equipo.* * ***Reuniones****: Reuniones diarias para revisar el avance, identificar obstáculos y planificar el trabajo diario.* * ***Revisiones****: Revisiones del avance con el Product Owner para obtener retroalimentación y ajustar según las necesidades.* * ***Reflexiones****: Reflexión sobre lo que funcionó bien y lo que se puede mejorar en el proceso.*   ***Tareas y responsabilidades****:*   * ***Desarrollo de Software****: El equipo se enfocará en el desarrollo de la página web y la aplicación móvil.* * ***Modelado de Datos****: Se gestionará el modelo de datos y la creación de consultas necesarias para la base de datos.* * ***Pruebas de Calidad****: Se realizarán pruebas exhaustivas para asegurar el correcto funcionamiento de la solución tecnológica.* |

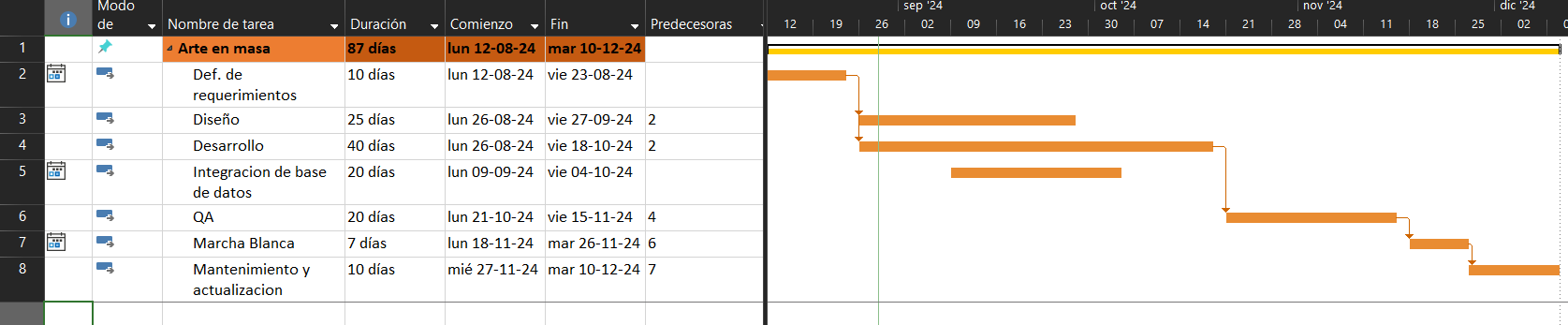
| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Diagrama caso de uso** | **Este diagrama representa los diferentes casos de uso, que son las funcionalidades o tareas que el sistema debe realizar desde la perspectiva del usuario.** |  |
|  | **Mockups** | **Se utilizan para visualizar cómo se verá una aplicación o página web antes de su desarrollo** |  |
|  | **Diagrama de actividades** | **Este diagrama representa las distintas acciones y las decisiones que se toman durante la ejecución de un proceso** |  |
|  | **Modelo de base de datos** | **Es una representación abstracta que describe cómo se estructuran los datos y las relaciones entre ellos dentro de una base de datos** |  |
|  | **Diagrama de clases** | **Es utilizado para diseñar y entender la arquitectura de un software, especificando las diferentes entidades dentro del sistema y cómo interactúan entre sí.** |  |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones |
| *Ofrecer propuestas de solución informática* | *Toma de requerimientos* | *Se tendrán conversaciones con el cliente para captar todos los requerimientos que sean útiles, relevantes e importantes para plasmar en la solución web y móvil que crearemos.* | *-Computadoras*  *-Internet* | *2 Semanas* | *Equipo de Trabajo* |  |
| *Diseño de prototipo* | *Diseño de interfaz* | *Se realizan prototipos de la interfaz a través de aplicaciones de prototipado como mockups para luego consultar con el cliente y evaluar su satisfacción en base al prototipo.* | *-Computadoras*  *-Herramientas de diseño, más su respectiva documentación*  *-Internet* | *5 semanas* | *Equipo de Trabajo* |  |
| *Desarrollar soluciones de software* | *Desarrollo del proyecto* | *Este es el periodo de tiempo donde se empezará en la creación de las soluciones web y mobile en base a los requerimientos tomados anteriormente.* | *-Computadoras*  *-Herramientas de programación*  *-Internet* | *8 semanas* | *Equipo de Trabajo* |  |
| *Construir modelos de datos* | *Integración de base de datos* | *Es cuando las aplicaciones ya están construidas y procedemos a integrar una base de datos para contener toda la información necesaria para el funcionamiento de ambas soluciones.* | *-Servidor de base de datos (Cloud)*  *-Computadoras*  *-Internet*  *-Herramientas de desarrollo* | *4 semanas* | *Equipo de Trabajo* |  |
| *Pruebas de calidad* | *QA* | *En esta actividad se realizarán distintas pruebas a las distintas funcionalidades de las aplicaciones web y móviles para asegurar el correcto funcionamiento del producto final.* | *-Computadoras*  *-Internet*  *-Herramientas de testing* | *4 semanas* | *Equipo de Trabajo* |  |
| *Gestión de proyectos* | *Marcha blanca* | *Se pondrán en marcha ambos productos en un entorno simulado para comprobar su funcionamiento y desempeño final.* | *–Computadoras*  *-Internet*  *-Herramientas y monitoreo* | *1 semana* | *Equipo de Trabajo* |  |
| *Desarrollar soluciones de software* | *Mantenimiento y actualización* | *Una vez terminado el proyecto y entregado al cliente se realizarán sesiones de mantenimiento periodico para afinar detalles y actualizaciones necesarias.* | *-Computadoras*  *-Internet*  *-Herramientas de programación* | *Mantenimiento continuo* | *Equipo de Trabajo* |  |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

****

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)